

GLOSARIO DE **TÉRMINOS** EN E-LEARNING

Aula Virtual: entorno donde se realiza la formación, están los contenidos del curso y las herramientas de comunicación.

Blended learning (B-Learning): aprendizaje mixto en el que se integra la modalidad presencial con la virtual. Para ello tanto alumno como docente debe apoyarse de plataformas educativas y videollamadas para complementar lo presencial.

Educación Mediada por Tecnología: cualquier tipo de metodología o modalidad de educación que incorpora herramientas, recursos o algún tipo de ayuda tecnológica dentro del proceso de enseñanza-aprendizaje.

E-learning: proviene de “electronic learning” o aprendizaje electrónico. Proceso de aprendizaje que se lleva a cabo completamente a través de Internet mediante el uso de diversas herramientas digitales.

Formación Asíncrona: el alumno y el profesor no están al mismo tiempo en el mismo espacio, pero a través de la tecnología, sus aportes e intercambios quedan registrados facilitando la flexibilidad en el proceso educativo.

Formación Síncrona: la formación online se lleva a cabo en tiempo real, interacción de alumno y profesor coincide en el tiempo y el espacio.

Foro: espacio donde se discute un tema entre varias personas de manera asíncrona.

Chat: comunicación digital entre dos o más personas.





Mediación Tecnológica Educativa: es la relación que existe entre el docente, el contenido y el estudiante, donde el primero funge como mediador del conocimiento entre los otros dos

Moodle: es una plataforma de código abierto diseñada para proporcionar a educadores, administradores y estudiantes un sistema integrado, único, robusto y seguro para crear ambientes digitales de aprendizaje que pueden ser personalizados.

Podcast: es un archivo multimedia distribuido en servicios digitales asociado generalmente con la profesión del periodismo o comunicación, pero por su valor, su uso ha trascendido a otras áreas como la educación. El docente que busca crear experiencias de aprendizaje dinámicas puede utilizar esta herramienta para incentivar a sus estudiantes a experimentar con diversos formatos.

Webinar: es un vídeo-seminario o vídeo-conferencia Online que se realiza a través de un Software y que permite impartir una clase a través de Internet. Se puede usar diferentes softwares que existen en Internet, la mayoría son gratuitos y están preparados para realizar este tipo de prácticas.

Web 2.0: es una Web abierta y participativa, donde el usuario pasa de ser un lector a creador que comparte información con el mundo. Está hecha por y para que el ciudadano de a pie sea capaz de manejar sus herramientas.